

Cybergeneráció 2. forduló - támogatott pályaművek

A Cybergeneráció c. pályázat másodikfordulójának nyertesei.

A döntés dátuma: 2009. április 8.

	Pályamű	Intézmény
1.	Újfajta számítógépes játékok	Nagy László Általános Iskola és Gimnázium
2.	Extrém olimpia	Tóth Árpád Gimnázium, Debrecen
3.	Kreativitást és készséget fejlesztő számítógépes játék, papírrepülők hajtogatására és reptetésére, repülés közbeni irányíthatósággal és célzott leszállással	Budakalász Nagyközség Önkormányzat Kalász Suli Általános Iskola, Budakalász
4.	A digitális tankönyv	Zrínyi Miklós Gimnáziumért Alapítvány, Zalaegerszeg
5.	Intelligens duplo	Széchenyi István Gimnázium, Sopron
6.	Labirintusok lovagjai	A Csorvási Gyermekekért Közalapítvány, Csorvás
7.	Laen	Padányi Biró Márton Római Katolikus Iskola, Veszprém
8.	A Jövő mobilja, mint életünket megkönnyíti eszköz	Szent József Gimnázium és Kollégium, Debrecen
9.	Segítség a helyi menüben	A Csorvási Gyermekekért Közalapítvány, Csorvás
10.	Ezerkilencszázötvenhat	Deák Téri Evangélikus Gimnázium, Budapest
11.	Kameraszem	Budapest-Fasori Evangélikus Gimnázium, Budapest
12.	Autóvezetés oktatás vizsgáztatás - Autó - Szimulátorral	Nagy László Általános Iskola és Gimnázium, Budapest
13.	Őrült Roncs	KATEDRA Gimnázium, Informatikai és Művészeti Szakközépiskola és Kollégium, Kecskemét
14.	Háromdimenziós megjelenítők iskolai elterjedését segítő tartalom készítése	Móricz Zsigmond Gimnázium Szentendre, Szentendre
15.	dr. cake	Apor Vilmos Róm. Kat. Óvoda, Ált. Isk., Alapf. Művészetokt., Gimnázium és Koll., Győr
16.	Neander-völgytől New Yorkig	Boronkay György Műszaki Középiskola, Gimnázium és Kollégium, Vác
17.	Cyber Chat	Hild József Építőipari Szakközépiskola, Győr
18.	FANTOM- avagy a mobiltelefon további lehetőségei	Nagy László Általános Iskola és Gimnázium, Budapest
19.	Nagyításra és egyéb tevékenységekre alkalmas érintőképernyős hardver	Bálint Márton Általános Iskola és Középiskola, Törökbálint
20.	Értelmi fogyatékos emberek informatikai készségfejlesztése	Boronkay György Műszaki Középiskola, Gimnázium és Kollégium, Vác
21.	Mobiltelefonnal támogatott társkeresés a közvetlen környezetünkben	Premontrei Szent Norbert Gimnázium, Egyházzenei Szakközépiskola és Diákotthon, Gödöllő
22.	Információtechnológia az oktatásban	Berze Nagy János Gimnázium, Szakiskola és Kollégium, Gyöngyös
23.	A modern informatikai eszközök használata a középfokú oktatásban, avagy Cyber gyerek az iskolapadban	Lehel Vezér Gimnázium, Jászberény
24.	YuuMouse (Kurzoros egér)	Eötvös Lóránd Műszaki Szakközépiskola, Szakiskola és Kollégium, Kaposvár
25.	Gyógyszeradagoló automata	Zipernowsky Károly Műszaki Szakközépiskola, Pécs
26.	Programoptimalizáló személyi naptár	Szent István Gimnázium, Budapest
27.	Fájdalom csillapító	Zipernowsky Károly Műszaki Szakközépiskola, Pécs
28.	Más szemüvegen keresztül	Mercator Movet Mundum Alapítvány, Budapest

29.	Öko-teszt	Boronkay György Műszaki Középiskola, Gimnázium és Kollégium, Vác
30.	Harcos hajó	A Csorvási Gyermekekért Közalapítvány, Csorvás
31.	Interaktív digitális szótár	Zrínyi Miklós Gimnáziumért Alapítvány, Zalaegerszeg
32.	Szimbád reform az épület-lakás és személyi adatnyilvántartásban - értesítő szolgáltatás	Nagy László Általános Iskola és Gimnázium, Budapest
33.	Érintőtáblás eszközök	ELTE Radnóti Miklós Gyakorlóiskola Alapítványa, Budapest
34.	Kopernikusz - műholdas megfigyelő rendszer felhasználása	Nagy László Általános Iskola és Gimnázium, Budapest
35.	Granwe Web - Informatikai eszközök az idősek szolgálatában	Nagy László Általános Iskola és Gimnázium, Budapest
36.	Bozso-Sando Terv (Billentyűzet fogyatékkal élők szolgálatában)	Eötvös Lóránd Műszaki Szakközépiskola, Szakiskola és Kollégium, Kaposvár
37.	Anti Bábel készülék	Budapest-Fasori Evangélikus Gimnázium, Budapest
38.	Informatikai eszközök a jövő iskolájában	Tóth Árpád Gimnázium, Debrecen
39.	Számítógépről irányított, RC vezérelt kamerás kisautó, ember számára veszélyes helyek felkutatására	NyME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium, Szombathely
40.	Dr. Bubó kapszula	Budapest-Fasori Evangélikus Gimnázium, Budapest