



**Cybergeneráció –
Informatikai ötletverseny
pályázat**

CYBER_08

Pályázati útmutató

Budapest, 2008. október 7.

Tartalomjegyzék

1. Pályázati felhíváshoz kapcsolódó ismeretek	3
1.1. A pályázati felhívás célja és témakörei.....	3
1.2. A támogatás forrása, keretösszege és jogcíme	5
1.3. A támogatásban részesülő pályázatok várható száma	5
1.4. A támogatásra jogosultak köre	5
1.5. Támogatható tevékenység	5
1.6. A támogatás nyújtásának feltétele.....	5
1.7. A támogatás formája, futamideje.....	5
1.8. A támogatás nyújtásának módja, mértéke	6
1.9. Az előleg igénybevételének szabályai.....	6
1.10. Elszámolás a támogatási összeggel.....	6
1.11. Kizáró okok.....	6
1.12. A pályamű értékelésének szempontjai	7
1.13. Közérdekből nyilvános adatok nyilvánosságra hozatala.....	7
2. Útmutató a pályázati csomag összeállításához	8
2.1. A pályamű szakmai tartalma	8
2.2. A pályázati csomag összeállítása.....	8
3. Általános tájékoztató a pályázat lebonyolításának folyamatáról	9
3.1. A pályaművek benyújtása és formai ellenőrzése.....	9
3.2. Szerződéskötés és a támogatási összeg folyósítása	11
3.3. A feladat teljesítése	11
3.4. Pénzügyi elszámolás.....	11
3.5. A támogatási szerződés megszegésének szankciói	11

Bevezetés

A kutatás-fejlesztésért és technológiai innovációért felelős tárca nélküli miniszter nevében a Nemzeti Kutatási és Technológiai Hivatal (NKTH) pályázatot hirdet
Cybergeneráció – Informatikai ötletverseny
címmel.

1. Pályázati felhíváshoz kapcsolódó ismeretek

1.1. A pályázati felhívás célja és témakörei

A pályázati felhívás célja:

- a fiatalok innovációs készségének, kreativitásának fejlesztése,
- az innováció,¹ és a kutatás-fejlesztés,² fogalmának népszerűsítése, fontosságának tudatosítása a fiatalok, diákok körében;
- a tudományos, műszaki szemlélet, gondolkodás kialakulásának elősegítése;
- hozzájárulás a diákok tehetségének kibontakoztatásához, a kutatói életpálya vonzóvá tételéhez, a kutatói utánpótlás nevelésének támogatásához,
- kapcsolat létrehozása a fiatal tehetségek, valamint az infokommunikáció, a kutatás-fejlesztés terén élenjáró cégek között,
- hozzájárulás az adott szakterület hazai és nemzetközi fejlődéséhez.

A pályázati felhívás témakörei:

Kedves Tizenévesek!

A Ti generációtok az első, amelyik születésétől fogva használhatja a számítógépet, az első, amelyik az informatika világába nőtt bele, azaz az első, amelyik ösztönösen együtt él a számítástechnikával. Olyan ötletek rejtőzhetnek bennetek, amelyekről az idősebbek még csak nem is álmodhatnak. Mi ezeket szeretnénk megismerni.

A versenyre olyan előremutató és innovatív ötletek, egyéni elgondolások beküldését várjuk, amelyekben megfogalmazátok, bemutatjátok, hogy szerintetek az informatika és a világháló alkalmazásában milyen kihasználatlan lehetőségek rejlenek.

Ötleteiteket várjuk például az alábbi területeken:

1. Interaktív média és internet

E területen minőségi és interaktív közösségi digitális tartalmakra várunk ötleteket. Jó példaként szolgálhat a Wikipédia, a többnyelvű, nyílt tartalmú, közösség által fejlesztett webes lexikon, a bárki által hozzáférhető digitális glóbusz a Google Earth, vagy akár a világ legnagyobb online piactere az ebay. Fogalmazzatok meg, hogy milyen, személyi számítógépen, vagy akár mobiltelefonon keresztül igénybe vehető digitális tartalmakra és szolgáltatásokra lenne még szerintetek szükség!

2. Informatikai eszközök az oktatásban

Cél az informatikai eszközök térhódításának elősegítése az iskolai oktatásban, hogy a lehető legtöbben és legnagyobb arányban használják az internetet és az informatikai eszközöket a

¹ A kutatás-fejlesztésről és technológiai innovációról szóló 2004. évi CXXXIV. törvény ; OSLO kézikönyv 3.kiad., Gazdasági Együttműködési és Fejlesztési Szervezet, 2005. 49. és 51. oldal; valamint OECD Proposed Guidelines for Collecting and Interpreting Technological Innovation Data (OECD, 1997a);

(<http://www.nkth.gov.hu/main.php?folderID=2745&objectID=5005419>)

² Javaslat a kutatás és kísérleti fejlesztés felméréseinek egységes gyakorlatára, Frascati Kézikönyv (<http://www.nkth.gov.hu/main.php?folderID=1495&objectID=5004554>)

tanulásra. Írjátok le, hogy milyen új informatikai megoldások tehetik még színvonalasabbá, érdekesebbé az oktatást, hatékonyabbá és szemléltetőbbé a tanulás folyamatát! Gondoljatok csak az interaktív táblákra vagy a Sulinet Digitális Tudástárára!

3. Informatikai eszközök az idősek szolgálatában

Olyan informatikai eszköz és szolgáltatás ötleteket várunk, amelyek az időseket segítik mindennapi életükben. Cél, hogy önálló életvitelüket, biztonságérzetük fenntartásával a technika segítségével a lehető leghosszabb ideig megőrizhessék. Fogalmazzátok meg, hogy szerintetek hogyan lehetne a digitális szakadékot csökkenteni a fiatalok és az idősek között, vagyis azt, hogyan lehet rávenni az idősebbeket, hogy éljenek a technika adta lehetőségekkel! Mutassátok be, hogy ti milyen módszerrel vennétek rá az időseket ezen eszközök használatára, hogyan ébresztenétek fel a nagymama és a nagypapa érdeklődését, hogy idegenkedését leküzdve megismerje, hogy mi mindent tud neki nyújtani a digitális világ!

4. Informatikai eszközök a fogyatékkal élők szolgálatában

Olyan informatikai eszközökre és szolgáltatásokra vonatkozó ötleteket várunk, amelyek a fogyatékkal élőket segítik mindennapi életükben, fogyatékoságuk leküzdésében, életminőségük javításában. Cél, hogy e speciális segítséget igénylő emberek a technika segítségével aktív tagjai lehessenek a társadalomnak, ne érezzék magukat kirekesztve. Példaként szolgálhat a mozgássérültek által egér helyett a számítógép vezérlésére használt kamera, amely követi a szem mozgását.

5. Számítógépes játékok

A számítógépes játékokkal játszik az egész világ, gyermek és felnőtt egyaránt. Olyan számítógépes játékok részletesen kidolgozott ötleteit, játékokhoz kapcsolódó hardverek (pl.: játékvezérlők), játéktípusok ötleteit várjuk, amelyek újdonságtartalmára építve a fejlesztők új játékokat dolgoznak majd ki. Nemcsak PC-n, hanem konzolon és mobilon futtatható játékon is gondolkodhattok. Bátran engedjétek el a fantáziátokat bármelyik játéktípusban, és a játék szólhat a legkisebb gyerekektől a felnőttekig bármelyik korosztálynak.

6. Mobil eszközök és szolgáltatások

Ugye mennyire jó, hogy a legtöbb telefonban már beépített kamera található, vagy az, hogy a mobil internet segítségével bárhol a világon megnézheted az e-mailjeidet, csetelhetsz a barátaiddal, fizethetsz a mozijegyért a mobiloddal, vagy rákereshetsz a térképen az úti célodra? E területen a mobilkommunikáció jövőjét meghatározó előremutató és innovatív ötletek beküldését várjuk.

7. Grafika, dizájn

Itt a lehetőséged, hogy kiéld a kreativitásod. Szeretnél mobiltelefon, számítástechnikai eszköz, multimédiás tartalom, vagy számítógépes program felületének tervezője lenni? Nincs más dolgod, mint pályázni formaterveddel a felsorolt területeken! Cél, hogy könnyen kezelhető, funkcionális, s nem utolsó sorban szemet gyönyörködtető dizájnötletek szülessenek, amelyek segítségével élmény lesz használni az egyes programokat.

8. Egyéb informatikai megoldások

Természetesen az informatika és az internet területét érintő valamennyi ötlettel pályázhatsz (szoftver, hardver, szolgáltatás). A lényeg, hogy merj gondolni egy merész és hagyd, hogy szabadon szárnyaljon a fantáziád és érvényesüljön a kreativitásod. Egy ilyen gyorsan fejlődő területnek, mint az informatika, szüksége van az innovatív koponyákra. Könnyen lehet, hogy éppen

A beadandó pályamű terjedelme:

A beadandó pályamű, azaz az ötlet leírásának elvárt terjedelme: 2–5 A4-es oldal, amely tartalmazhat ábrát, fotót, csatolható hozzá futtatható számítógépes állomány stb. is.

1.2. A támogatás forrása, keretösszege és jogcíme

A pályázat célkitűzéseinek elérése érdekében a Nemzeti Kutatási és Technológiai Hivatal a Kutatási és Technológiai Innovációs Alap terhére 2008-ban 100 M Ft-ot, azaz százmillió forintot biztosít.

A pályázati támogatás jogcíme: a Kutatási és Technológiai Innovációs Alapról szóló 2003. évi XC. törvény 8. § (1) bekezdés f) pontja, amely a fiatal kutatók tehetséggondozását tartalmazza.

A támogatás nyújtásának és felhasználásának további szabályait a Kutatási és Technológiai Innovációs Alap kezeléséről és felhasználásáról szóló 133/2004. (IV. 29.) Korm. rendelet, valamint a Kutatási és Technológiai Innovációs Alapból nyújtott állami támogatások szabályairól szóló 146/2007 (VI. 26.) Korm. rendelet tartalmazza.

1.3. A támogatásban részesülő pályázatok várható száma

A támogatási keretösszegeből maximálisan 300 pályázat kaphat támogatást.

1.4. A támogatásra jogosultak köre

Pályázhat minden Magyarországon tartózkodási hellyel rendelkező magyar, illetve nem magyar állampolgárságú 7–12., illetve 13. osztályos általános, illetve középfokú tanulmányokat folytató tanuló. A pályázatot magyar nyelven kell benyújtani.

Pályázni egyedül és csapatban is lehet. Egy csapat maximum 4 fős lehet. Egy személy egy pályázatot adhat be, egy csapatban vehet részt.

Az értékelésnek „A” és „B” kategóriája lesz korcsoportok szerint, „A” kategóriába tartoznak a 7 – 9. osztályosok, „B” kategóriába tartoznak a 10 – 13. osztályba járók.

1.5. Támogatható tevékenység

Támogatható tevékenység: a benyújtott ötlet kidolgozását tartalmazó 3 – 10 oldalas dolgozat/tanulmány elkészítése, amely tartalmazhat ábrát, fotót, csatolható hozzá futtatható állomány stb. is.

1.6. A támogatás nyújtásának feltétele

A pályázó(k) által benyújtott ötlet a pályázó(k) szellemi tulajdonát képezi. A pályázó(ka)t megilleti a szerzői jogok összessége.

A pályázat benyújtásának feltétele, hogy a pályázó hozzájáruljon ahhoz, hogy az NKTH a benyújtott ötletét, illetve az azt tartalmazó tanulmányt (annak részét) nyilvánosságra hozza, így különösen honlapján közzétegye.

1.7. A támogatás formája, futamideje

A támogatás formája: visszafizetési kötelezettség nélküli végleges juttatás (vissza nem térítendő támogatás).

A pályázónak nem kell saját forrással rendelkeznie.

A támogatás időtartama legfeljebb 2 hónap (a szerződéskötés után legfeljebb 2 hónap áll a pályázó(k) rendelkezésére a dolgozat/tanulmány elkészítésére).

A pályázatok beadásának két határideje van:

- **2008. június 30.**
- **2008. december 8.**

A pályázatok értékelése az egyes beadási határidők után történik, a döntéshozatalt a szerződéskötés követi.

1.8. A támogatás nyújtásának módja, mértéke

Pályázatot diákok nyújthatnak be, iskolájukkal vagy az iskola alapítványával közösen. Az NKTH a támogatási szerződést nem a diákokkal, hanem a diákok iskoláival vagy az iskola alapítványával – mint befogadó intézménnyel – köti meg. Erre többek között azért van szükség, mivel a pályázat kedvezményezettjeinek jelentős része kiskorú.

Elnyerhető támogatás összege 330.000,- Ft pályázatonként, amelyből 300.000,- Ft a diáko(k) és 30.000,- Ft az iskolát, ill. iskola alapítványát illeti meg.

1.9. Az előleg igénybevételének szabályai

Változás a júniusi beadáshoz képest, hogy a pályázat résztvevői a 133/2004. (IV. 29.) Korm. rendeletben foglaltak szerint a támogatásból előleget igényelhetnek, melynek maximális összege, a jogszabályi feltételekkel összhangban, a teljes támogatás 100% költségvetési szervek (állami iskolák) esetén, illetve magán, alapítványi vagy egyházi fenntartású iskolák esetében 90%.

Amennyiben a pályázó nem igényel előleget, úgy a pályázat utófinanszírozottnak minősül, vagyis a Hivatal a támogatási összeget a kizárólag tanulmány benyújtása, a teljes támogatási összeggel történt elszámolás után utalja.

1.10. Elszámolás a támogatási összeggel

Az iskola, ill. az iskola alapítványa, mint befogadó intézmény számol el az NKTH felé a támogatási összeggel, a Számvitelről szóló **2000. évi C. törvény** rendelkezéseivel összhangban, az alábbiak szerint:

- Az iskola, ill. iskola alapítványa a pályázó diák/diákcsapat részére 300.000,- forintot számolhat el ösztöndíj, verseny díj vagy kifizetett személyi juttatások és ezek járulékai címén.
- A pályázat megírása, benyújtása, valamint a tanulmány elkészítése során felmerülő rezsiköltségeire az iskola, ill. az iskola alapítványa saját részére maximálisan 30.000,- Ft-ot számolhat el.
- **Az iskolai, alapítványi elszámolás formája: nyilatkozat.**

A támogatás a támogatott diákok vonatkozásában adóköteles jövedelmet keletkeztethet.

1.11. Kizáró okok

Nem pályázhat, illetve nem részesülhet támogatásban az a diák

- a) aki a pályázati eljárásban döntés-előkészítőként közreműködő³ vagy döntéshozó⁴ közeli hozzátartozója;

³ **döntés-előkészítésben közreműködő:** a közpénzekből nyújtott támogatások átláthatóságáról szóló 2007. évi CLXXXI. Törvény 2. § (1) bekezdés b) pontja szerint az a természetes személy, aki
a) munkaviszony jellegű jogviszonyban vagy polgári jogi jogviszony alapján részt vesz a pályázati kiírás vagy a támogatási döntés előkészítésében,
b) támogatási döntés meghozatalára irányuló eljárásban javaslattevői, véleményezői joggal rendelkezik, vagy ilyen joggal rendelkező testület tagja

- b) a kizárt közjogi tisztségviselő⁵ közeli hozzátartozója;
- c) akinek a részvételből való kizártságának tényét a *közpénzekből nyújtott támogatások átláthatóságáról szóló 2007. évi CLXXXI. törvény* 13. § alapján a honlapon (<http://www.kozpenzpalyazat.gov.hu/>) közzétették.

Nem pályázhat, illetve nem részesülhet támogatásban az az iskola, ill. annak az iskolának az alapítványa:

- a) amely csődeljárás, felszámolási eljárás, végelszámolás, illetve adósságrendezési eljárás alatt áll;
- b) amely a jelen pályázat kihirdetését megelőzően a Kutatási és Technológiai Innovációs Alap vagy az Atv. 16. §-ának (2) bekezdésében foglalt (cél)előirányzatok terhére kiírt pályázatokra benyújtott pályaműben valótlan vagy megtévesztő adatot szolgáltatott, illetve támogatásai szerződésben vállalt lényeges kötelezettségét – neki felróható okból – nem teljesítette,
- c) amelynek lejárt esedékességű, meg nem fizetett köztartozása van (kivéve, ha arra az illetékes adóhatóság fizetési könnyítést (részletfizetés, fizetési halasztás) engedélyezett);
- d) amely az Alappal, illetve az Atv. 16. §-ának (2) bekezdésében foglalt (cél)előirányzatokkal szemben – neki felróható okból - 60 napot meghaladó lejárt fizetési kötelezettséggel rendelkezik.

1.12. A pályamű értékelésének szempontjai

- a pályázat illeszkedése a kiírás célkitűzéseivel,
- ötlet újdonságtartalma, egyedisége,
- megvalósíthatósága,
- kreativitás,
- pályamű színvonala, szakmai tartalma,
- az ötlet megvalósításával elérhető innováció, ill. kutatás-fejlesztési eredmények,
- az ötlet várható hozzájárulása az adott szakterület hazai és nemzetközi fejlődéséhez.

1.13. Közérdekből nyilvános adatok nyilvánosságra hozatala

A közpénzekből nyújtott támogatások átláthatóságáról szóló 2007. évi CLXXXI. törvény (a továbbiakban: közpénztörvény) értelmében a Hivatal az Önkormányzati Minisztérium által működtetett honlapon (www.kozpenzpalyazat.gov.hu) közzéteszi a törvényben meghatározott adatokat.

Amennyiben a közpénztörvény 8. § (1) bekezdés szerinti érintettség, illetve összeférhetetlenség személyükkel, illetve a pályázóként megjelölt szervezettel szemben fennáll - a pályázati csomagban megtalálható „űrlap - érintettség fennállása esetén” elnevezésű word dokumentumot megfelelően töltsék ki és a pályázati csomaggal együtt küldjék meg. A dokumentum beküldésének elmulasztása hiánypótlást von maga után.

⁴ **döntéshozó:** a közpénzekből nyújtott támogatások átláthatóságáról szóló 2007. évi CLXXXI. Törvény szerint 2. § (1) bekezdés c) pontja szerint az a természetes személy, aki

a) feladat- és hatásköre alapján a támogatási döntés meghozatalára jogosult, vagy az erre jogosult szerv vezetője vagy testület tagja,

b) feladat- és hatásköre alapján támogatási döntésre érdemi befolyással rendelkeznek, így különösen, ha a támogatási döntéshez kapcsolódóan egyetértési, vétő-, hozzájárulási, illetve jóváhagyási joggal rendelkeznek, vagy ilyen joggal rendelkező szerv vezetője vagy testület tagja

⁵ **kizárt közjogi tisztségviselő:** a közpénzekből nyújtott támogatások átláthatóságáról szóló 2007. évi CLXXXI. Törvény 2. § (1) bekezdés d) pontja szerint a Kormány tagja, a kormánybiztos, az államtitkár, a szakállamtitkár, a regionális fejlesztési tanács elnöke, a fejlesztéspolitikai ügyekben feladatkörrel rendelkező központi hivatal vezetője, a regionális fejlesztési tanács által törvény előírása alapján létrehozott társaság vezető tisztségviselői, felügyelő bizottsága tagjai, illetve az Ágazati Operatív Programok Közreműködő szervezetei vezető tisztségviselői és ellenőrző szervének tagjai

2. Útmutató a pályázati csomag összeállításához

2.1. A pályamű szakmai tartalma

A pályamű szakmai tartalma: az ötlet leírása (2–5 oldalban), amely tartalmazhat ábrát, fotót, csatolható hozzá futtatható számítógépes állomány is.

Formai követelmény: az ötlet leírása 2–5 oldalban, Ariel betűtípussal, 12-es betűmérettel, PDF formátumban. Az ábrát, fotót lehetőség szerint a szöveges állománnyal összeszerkesztve, azaz egy fájlban kérjük. A futtatható számítógépes állományhoz kérjük a futtatásra szolgáló operációs rendszer megadását.

2.1.1. Pályázati űrlap

A pályázati űrlap a Cyber2008PalyUrlop nevű Excel fájl, amelynek kitöltéséhez a kitöltési útmutató nyújt segítséget. Az űrlap és a kitöltési útmutató letölthető a www.nkth.gov.hu/cybergeneracio; www.magzrt.hu oldalakról. (A linkek közvetlenül a pályázati felhívás mellett találhatóak). Az űrlap neve az adattartalom mentésekor automatikusan adódik.

A Pályázati űrlap több funkciót tölt be. Egyrészt tartalmazza minden egyes, a pályamű megírásában részt vevő diák adatait, a kapcsolattartó diák nevét. Másrészt a befogadó intézmény/iskola, ill. az iskola alapítványa és vezetőjének, adatait az iskolai kapcsolattartó nevét és elérhetőségét. A befogadó intézmény/iskola cégszerűen írja alá a Pályázati űrlapot. Tartalmazza még a pályázati űrlap a pályamű címét és rövid leírását.

2.2. A pályázati csomag összeállítása

A pályaművet magyar nyelven kell benyújtani, A4-es papírra írva. Minden oldal fejlécén szerepeljen: CYBER_08_yz_pályaműazonosító (az űrlappal megegyezően), az oldalakat (a csatolt dokumentumokat is) folyamatosan számozza. A kapcsolattartó diák valamennyi oldalt lássa el kézjeggyével.

A Pályázati útmutató szerint elkészített pályázati csomagot magyar nyelven, nyomtatott formában egy eredeti példányban kell benyújtani, összefűzve zárt csomagban. A pályázati csomag postai úton nyújtható be. A pályázati csomagnak tartalmaznia kell a pályaművet elektronikus formában, CD-lemezen. A CD tartalmazza a teljes pályaművet a címlappal együtt. A CD-t mint lemezt és a CD dobozát ugyanazzal a felirattal kell ellátni, mint a pályázati csomagot.

A pályázati csomagon tüntesse fel a pályamű rövid címén kívül a pályázat azonosítóját.

A pályázati azonosító képzése

A pályázati azonosító képzése: CYBER_08_yz-xxxxxxx, ahol „**y**” helyére „A” vagy „B” kerül az iskolai osztály szerint („A” kategória: 7– 9. osztályosok, „B” kategória: 10 – 13. osztályosok), a „**z**” helyére a témakör száma (1-8-ig), utána kötőjel következik és a Pályázati Űrlapon is szerepelő, nyolc karakterből álló saját azonosító, pl. CYBER_08_A1-kozosdig.

A pályázati csomag tartalma

A papíron benyújtott pályázati csomagnak, összefűzési sorrendben a következő dokumentumokat kell tartalmaznia:

- Címlap

- A pályamű szakmai tartalma, azaz az ötlet leírása, ha szükséges ábrák, fotók stb. felhasználásával
- Pályázati űrlap
- Nyilatkozatok az intézmény részére
- Nyilatkozat a diák részére
- Szülői nyilatkozat
- Befogadó nyilatkozat
- Érintettség, illetve összeférhetetlenség fennállása esetén az „űrlap – érintettség/összeférhetetlenség fennállása esetén” elnevezésű word dokumentum (e mellékletet kizárólag a közpénztörvényben meghatározott feltételek fennállása esetén kell benyújtani)
- CD

Az elektronikus pályázati anyag összeállítása, beküldése

A pályázati űrlap XML adattartalmát elektronikusan az alábbi e-mail címre: [<cyber2008@nkth.gov.hu>](mailto:cyber2008@nkth.gov.hu) kell beküldeni.

A pályaművet (azaz az ötlet leírását, amelynek első oldala a címlap) PDF-formátumban kérjük beküldeni, CD lemezen. A fájl elnevezése a pályázati azonosító képzéséhez hasonlóan történik.

3. Általános tájékoztató a pályázat lebonyolításának folyamatáról

3.1. A pályaművek benyújtása és formai ellenőrzése

Az előző részben ismertetett módon összeállított pályázati csomagot zárt csomagban postai úton az alábbi címre kell beküldeni:

**MAG - Magyar Gazdaságfejlesztési Központ Zrt.
1448 Budapest, Rb. 684.**

A benyújtandó csomagra rá kell írni a pályázat betűjeles azonosítóját, amely a felhívás címlapján található és a pályamű 8 karakteres azonosítóját, amely a pályázati űrlap tetején található.

A kitöltött Pályázati űrlap elektronikusan feldolgozható adattartalmát, [<cyber2008@nkth.gov.hu>](mailto:cyber2008@nkth.gov.hu) címre kell beküldeni az űrlap kitöltési és beküldési útmutatójában foglaltak szerint.

Első beadási határidő: 2008. június 30.

Második beadási határidő: 2008. december 8.

A beadási határidő betartását a postai bélyegző kelte igazolja.

A Pályázati felhívás, a részletes Pályázati útmutató és a Pályázati űrlap és annak kitöltési útmutatója, valamint a pályamű beadásához szükséges egyéb dokumentumok és információk elektronikusan letölthetők

a Nemzeti Kutatási és Technológiai Hivatal honlapjáról www.nkth.gov.hu

és a Magyar Gazdaságfejlesztési Központ honlapjáról www.magzrt.hu

A pályázattal kapcsolatban a MAG Zrt-től lehet felvilágosítást kérni a következő telefonszámon: 06-40-200-617 és email címen: [<info@magzrt.hu>](mailto:info@magzrt.hu) .

A Pályázati Felhívás elválaszthatatlan része a Pályázati Útmutató. Ezek együtt tartalmazzák a pályázathoz szükséges összes feltételt és információt.

A beérkezett pályaművek nyilvántartásba kerülnek.

Csak a formailag megfelelő pályamű bocsátható bírálatra. A beérkezett pályaműveket a MAG Zrt. formai szempontból ellenőrzi és kisebb hiányosság esetén néhány napos határidővel hiánypótlásra szólítja fel a pályázót. Nagyobb hiányosság esetén a pályamű kizárásra kerül a további értékelési folyamatból.

Nagyobb hiányosságnak minősül, így nincs lehetőség hiánypótlásra, és a pályamű automatikusan elutasításra kerül formai okok miatt, ha:

1. a pályázati csomagot nem a pályázati felhívásban meghatározott határidőig nyújtották be postai úton,
2. a pályázó elektronikusan nem küldte be a pályázati űrlap adattartalmát a cyber2008@nkth.gov.hu címre,
3. a pályázó elektronikusan nem küldte be a pályaművet CD-lemezen.
4. a pályamű valótlan adatokat tartalmaz.

Kiseb hiányosság észlelése esetén a kapcsolattartó diák a pályázatban megadott e-mail címére felszólítást kap. 5 nap a határidő a hiánypótlásra. Ilyen hiányosság lehet például, ha:

1. a pályázati csomagból hiányoznak vagy nincsenek aláírva a Nyilatkozatok,
2. nincs aláírva a pályázati űrlap.
3. a pályázati csomagból hiányzik az „űrlap – érintettség/összeférhetetlenség fennállása esetén” elnevezésű word dokumentum

A hiánypótlásra történő felszólítást a kapcsolattartó diák a pályázati űrlapon megadott e-mail címére küldjük. Amennyiben a hiánypótlást 5 munkanapon belül nem kapjuk meg, a pályaművet formai okok miatt elutasítjuk.

A formai elutasításról vagy a pályamű befogadásáról a pályázó értesítés kap.

A pályaművek elbírálása, a döntés folyamata

A projektjavaslatokat független külső szakértők értékelik és pontozzák az értékelési szempontok szerint. A terület hazai szaktekintélynek számító szakembereiből álló Bíráló Bizottság bizottsági ülésén közös javaslatot tesz a pályamű változatlan tartalommal és feltételekkel való elfogadására vagy elutasítására. A pályaművek értékelésének szempontjait és az adható pontszámokat az 1. számú táblázat tartalmazza.

1. sz. táblázat

Értékelési szempontok minden tématerületen	<i>Adható pontszám</i>	<i>Adott pontszám</i>
1. A pályázat illeszkedése a kiírás célkitűzéseire (összesen legfeljebb 15 pont)	0-15	
2. Az ötlet újdonságtartalma, egyedisége (összesen legfeljebb 20 pont)	0-20	
3. Az ötlet megvalósíthatósága (összesen legfeljebb 20 pont)	0-20	
4. A pályázó kreativitása (összesen legfeljebb 15 pont)	0-15	
5. A pályamű színvonala, szakmai tartalma (összesen legfeljebb 10 pont)	0-10	

6. Az ötlet megvalósításával elérhető innováció, ill. kutatás-fejlesztési eredmények (összesen legfeljebb 10 pont)	0-10	
7. Az ötlet várható hozzájárulása az adott szakterület hazai és nemzetközi fejlődéséhez (összesen legfeljebb 10 pont)	0-10	
ÖSSZESEN:	0-100	

A projektjavaslatok támogatásáról vagy elutasításáról a Bíráló Bizottság értékelése és javaslata alapján **az NKTH elnöke dönt.**

A döntést közzé tesszük az NKTH honlapján.

A döntéssel szemben jogorvoslatnak helye nincs! A pályázók kérésükre a döntést követően megismerhetik a pályaművükre vonatkozó bírálatot a bírálók személyének anonimitása mellett.

3.2. Szerződéskötés és a támogatási összeg folyósítása

A döntést követően 10 munkanapon belül minden kapcsolattartó diák és az iskolai, alapítványi kapcsolattartó is értesítést kap a döntés eredményéről, amelynek – nyertes pályamű esetén – szerződéskötési ajánlat is része.

A szerződéskötési ajánlat a döntés eredményéről szóló értesítés kézhezvételétől számított legfeljebb 60 napig érvényes. E határidőig a döntésre az ajánlattételi kööttség szabályait kell alkalmazni. Ha a szerződés megkötésére a határidő leteltéig a kedvezményezettnek felróható okból nem kerül sor, a támogatási döntés automatikusan érvényét veszti.

Az elfogadott pályamű szolgál a szerződéskötés alapjául.

A támogatás a feladat, azaz a 3 – 10 oldalas tanulmány ellenőrzött és jóváhagyott elvégzése után folyósítható.

3.3. A feladat teljesítése

A feladat teljesítése a pályázatként beadott ötlet bővebb kifejtését jelenti, 3 – 10 oldal terjedelmű dolgozat/tanulmány formájában. A tanulmánynak a címlappal kell kezdődnie. A címlapon tüntesse fel a pályamű címét és azonosító számát, az iskola, ill. alapítvány nevét és címét, a pályázó diákok nevét és osztályát, a kapcsolattartó diák nevét, a pályamű címét, a pályázati kiírás szerinti témakört.

3.4. Pénzügyi elszámolás

Az iskolától, ill. alapítványtól a képviselőre jogosult teljes felelősséggel nyilatkozik a támogatás a pályázó diák/csapat részére történt átutalásáról, a megfizetett járulékokról, valamint a rezsí céllal elszámolt költség ilyen célú felhasználásáról. A nyilatkozatot cégszerűen kell aláírni.

3.5. A támogatási szerződés megszegésének szankciói

A támogatási szerződés megszegése a szerződés azonnali hatályú felmondásával jár. A részletes szabályozást a 217/1998. (XII. 30.) Korm. rendelet 87-88. §-a, valamint a 133/2004. (IV. 29.) Korm. rendelet 18. §-a tartalmazza.